

TÍTULO: MAGÍSTER EN DISEÑO DE AMBIENTES DE APRENDIZAJE INNOVADORES NIVEL DE FORMACIÓN: MAGÍSTER NÚMERO DE CRÉDITOS: 46

Naturaleza Evaluación para Trabajo de Grado del Aprendizaje el Aprendizaje III Aplicación 2 Fundamentación Tecnologías Digitales para el Diseño de Ambientes Profundización Aprendizaje Trabajo de Grado IV en Profundidad Sistematización Institucional de Aprendizaje 2 Investigación Electiva Herramientas para Ambientes Institucional de Aprendizaje el Análisis de Número de créditos Electiva I Innovadores Información 2 2 Construcción Comunicación Institucional Social del Res. 5130 - 2021- 7 años del Conocimiento Electiva II Conocimiento 2 2 **SNIES: 109984** Diseño de Inglés con **Ambientes Propositos** de Aprendizaje Académicos Diseño de Investigación Estrategias para Basada Como electiva propia del programa se ofrecerán 3 asignaturas el Aprendizaje en el Diseño de las cuales el grupo de estudiantes debe elegir una de ellas: • Aprendizaje organizacional • Objetos de aprendizaje • Metodologías de cocreación para el diseño de actividades de aprendizaje Trabajo de Grado I Problematización Las asignaturas institucionales electivas que componen el área 2 institucional del plan de estudios son: • Desarrollo regional Pensamiento crítico • Gestión de la innovación • Empresariado-Responsabilidad social Negociación y mecanismos Producción textual Trabajo Trabajo de de resolución de conflictos • Formación para la docencia Colaborativo Grado II Diseño