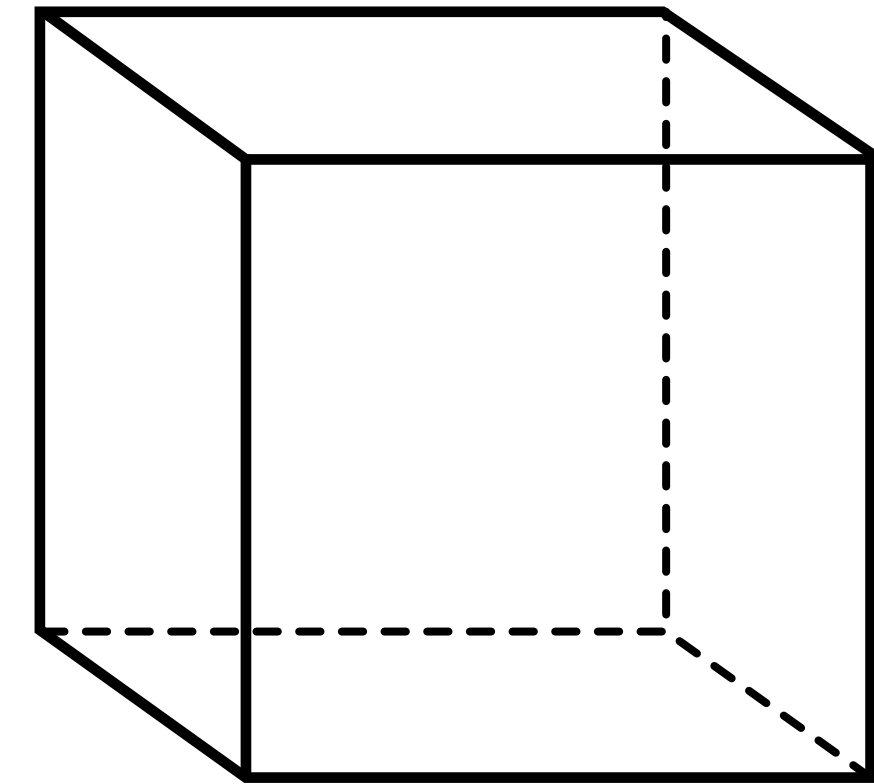


Encuentra herramientas
para cada fase
en el gestor de
Innovación de la UAM.

Escanea aquí
para ver
herramientas
metodológicas.



4. Experimentación-Prototipado

Puede ser:
Un plano.
Una representación.
Un flujograma.
Un piloto de atención.
Un impreso, incluso 3D.
Una maqueta.
Un mockup.
Una landing page.

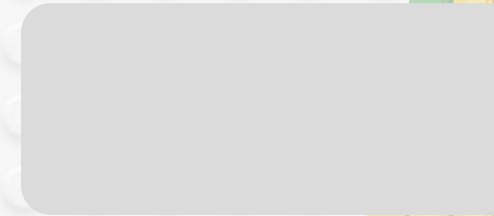
**Ingresa a la web y
establece la mejor
estrategia.**



Idea BOX



Innovador:



1. Problematización

Deberás desarrollar la
oportunidad, problemática o
situación desde dos conceptos:

- A. Empatía:** A quién y cómo
afecta el problema.
- B. Sistematización:** Dimensión
o cifras que le den forma al
problema.



2. Ideación

Piensa en al menos 10
alternativas de solución;
para ello te inspirarás en
al menos dos objetos o
personajes aleatorios.

Ve a la página web y
encontrarás un asistente
de ideación.



3. Priorización

Busca escoger la mejor solución
definiendo la viabilidad y la
factibilidad más razonables.
Pondera tus ideas a través de
la matriz disponible en el
gestor de innovación de la
UAM.

