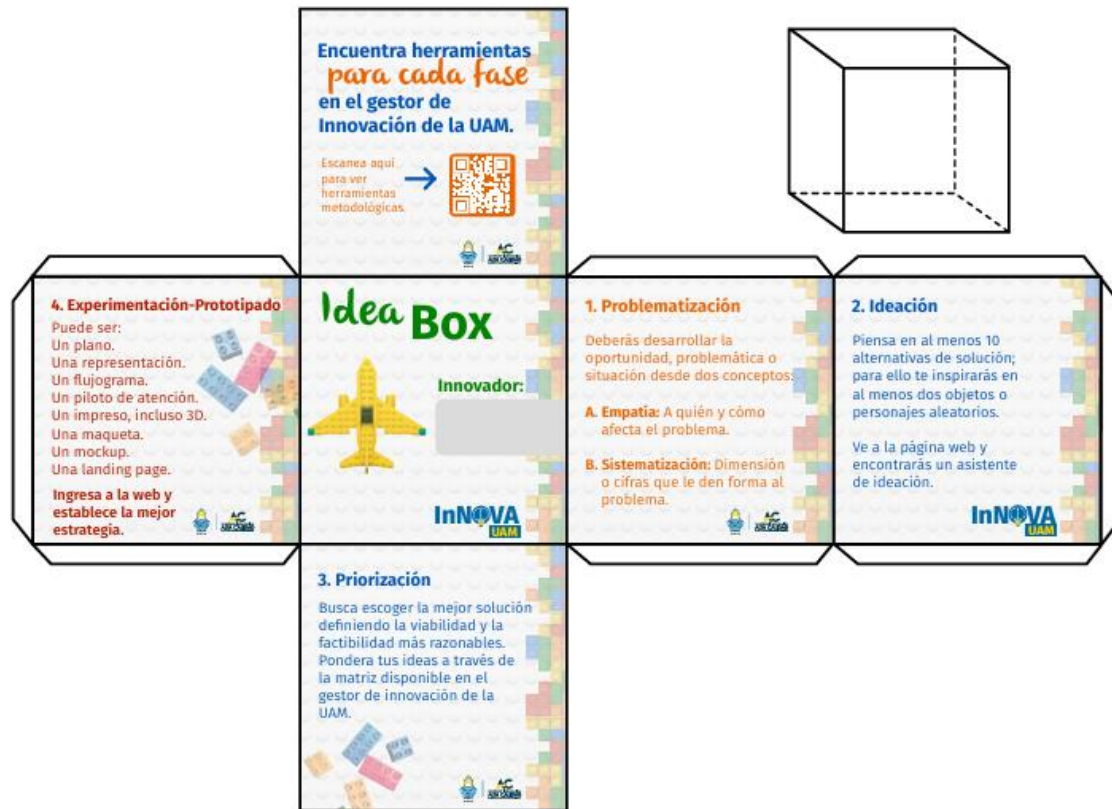


CUBO PARA LA GESTIÓN DE LA INNOVACIÓN UAM

Qué es innovación

La **innovación** es el proceso de crear o mejorar algo ya sea un producto, servicio, proceso, método o idea para generar **valor** y resolver problemas de una manera **nueva y más eficiente**. No siempre significa inventar algo totalmente nuevo; también puede ser modificar o combinar cosas que ya existen para obtener mejores resultados.

En palabras simples: Innovar es **hacer las cosas de una forma diferente y mejor**



FASES

1. Problemатización

Deberás desarrollar la oportunidad, problemática o situación desde dos conceptos:

- A. **Empatía:** A quién y cómo afecta el problema.
- B. **Sistematización:** Dimensión o cifras que le den forma al problema.

2. Ideación

Piensa en al menos 10 alternativas de solución; para ello te inspirarás en al menos dos objetos o personajes aleatorios. Ve a la página web y encontrarás un asistente de ideación.

3. Priorización

Busca escoger la mejor solución definiendo la viabilidad y la factibilidad más razonables. Pondera tus ideas a través de la matriz disponible en el gestor de innovación de la UAM.

4. Experimentación-Prototipado

Puede ser:

- Un plano.
- Una representación.
- Un flujograma.
- Un piloto de atención.
- Un impreso, incluso 3D.
- Una maqueta.
- Un mockup.
- Una landing page.

Ingresa a la web y establece la mejor estrategia.

.